1. Основные принципы ООП

2. Что такое инкапсуляция

3. Модификаторы доступа

4. Какие бывают модификаторы доступа

5. Наследование

6. Полиморфизм

7. Операторы циклов

8. Как генерировать случайные числа

9. Метод с переменным числом параметров

10. Методы класса Object